HPS

lars.quentin@gwdg.de

Lars Quentin, Julian Kunkel, Harald Wehnes

Offenheit im Blickwinkel von Code bis Forschung

Eine Gemeinsame Debatte

Vorstellung AK-OSS

Ziele des Arbeitskreises Open Source Software

- Über Open Source relevante Themen informieren und beraten
  - Software, Hardware, Daten, ...
- Ein Netzwerk für Gleichgesinnte schaffen
- Den Nachwuchs fördern (inkl. Institutionen wie auch Schulen)
- Regelmäßig Veranstaltungen organisieren oder zuarbeiten
- Positionen für die Politik entwickeln und vertreten

Kontakt

- Webseite: `https://ak-oss.gi.de`
- Mailingliste - meldet euch an!
  `https://lists.gi.de/postorius/lists/ak-oss.lists.gi.de`

Ziele des Workshops

- Verständnis für andere Perspektiven fördern
- Den Weg zu gemeinsamen Lösungen zu ebenen
- Thema Offenheit (Code, Daten, KI, Entwicklung) ganzheitlich betrachten
- Wir wollen uns das vorurteilsfrei in Rollenspielen erarbeiten
- Anlehnung an die positive Kultur in Debattierklubs
  - Vorbereitete Szenarien - Verschiedene Fragestellungen
  - Teilnehmende nehmen in kleinen Gruppen vorgefertigte Rollen ein
  - Rolle muss dabei nicht unbedingt dessen tatsächlicher Meinung entsprechen
- Rollen (u.A.): Akteure von Entwickler, Querdenker, Nutzenden über Vertrieb und Geschäftsführung
- In Plenumsdiskussionen werden die Erkenntnisse zusammengetragen

Was ist ein Rollenspiel?

- In Charakter hinein versetzen
  - Aus dessen Perspektive handeln und sprechen
  - Im Charakter bleiben, versuchen die eigene Perspektive auszublenden
- Informationen die der Charakter besitzt nutzen
  - Vorgegebene Information nutzen
  - Weitere Details improvisieren
  - Im Sinne des Charakters bleiben
- Ziel: Interessanter Austausch, kein Roboter

Andere Blickwinkel Einnehmen

- Offene vs Geschlossene Lösung
  - In 3er Gruppen
  - 1 Perspektive Offene Lösung
  - 1 Perspektive Geschlossene Lösung
  - 1 Neutraler Kunde
- 5 Szenarien vorbereitet
  - 4 Runden je 30 min
  - Charakterbögen weiter geben
  - Gemeinsame Abschlussdiskussion

Ein paar Regeln

- Jeder darf und soll reden
- Keine Persönlichen Angriffe
- Versucht in der Rolle zu bleiben
- Unterbrechen bei Unwohlsein ist okay
- Soll Spaß machen

Beispiel: Farmer sucht Software für Farmfahrzeuge

- Farmer: Petra/Peter Runding
  - Sucht Software für den Betrieb von Farmfahrzeugen
  - Geringe technische Expertise, enges Budget
- Firmenvertreter: Lisa/Tim Monee
  - Vertritt BigFarmer AG, verkauft FarmX
  - Einmaliger Kauf und Abo für Updates und Support
- Open Source Vertreter: Lina/Linus Kohl
  - Entwickelt OpenFarming als OSS
  - Bieten Support über FreeFarming GmbH

Freiwillige für eine Beispielrunde?

Zeitplan

09:00 Einführung

09:20 Runde 1 Rollenspiel

09:40 Feedback und Unklarheiten

10:00 Runde 2 Rollenspiel

10:30 Coffee Break + Networking + Ausstellung

11:00 Runde 3 Rollenspiel

11:30 Runde 4 Rollenspiel

12:00 Abschlussdiskussion

12:30 Ende

Kontakt

- Arbeitskreis Open Source Software der GI
  - https://ak-oss.gi.de/
- Julian Kunkel (julian.kunkel@gwdg.de)
- Lars Quentin (lars.quentin@gwdg.de)